**TIPOS DE DATOS DEL COMPILADOR**

Los tipos de datos son aquellos valores que pueden tener las variables en este compilador, donde también cuentan con límite y espacio en memoria, por ende los tipos de datos del compilador que son aceptados están en la siguiente tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TIPO DE DATO** | **LIMITE** | **ESPACIO EN MEMORIA** |
| **int** | -65536 - 65535 | 3 Byte |
| **string** | Cadena de 30 caracteres | 30 Byte |
| **decimal** | 1.4E-45 – 3.4028235E38 | 4 Byte |
| **boolean** | 0 o 1 (true o false) | 1 Byte |
| **puerto** | proximity, temperature, LED, LED\_RGB, LCD, button, motor | 3-11 Byte |
| **sensor** | distance, state, time, degree | 4-8 Byte |